

Corentin Didot

DÉVELOPPEUR

DISPONIBLE : DÉBUT JUIN 2026 - FIN SEPTEMBRE 2026



didotcorentin.com



La seyne sur mer



07 63 41 45 89



31/08/2004



Permis B
Véhiculé

Linkedin : [linkedin.com/in/corentin-didot](https://www.linkedin.com/in/corentin-didot)
Github : <https://github.com/Corentin-Didot>

FORMATIONS

- 2022
-2027 • **CREAJEUX école des métier du jeux vidéos formation programmation**
Nîmes
Cours
- Architecture cpp
 - Unity
 - Project
 - English
 - Bdd
 - Shaders
 - Base unreal (Blueprint)
- 2022 • **Baccalauréat Math , Physique, NSI**
Mention "assez bien"
Lycée Beaussier

COMPÉTENCES

- LUA
- Love2d
- C
- CSFML
- C++
- SFML
- C#
- Unity
- Sqlite
- MySQL
- Travail d'équipe
- Communication
- Gestion de projet
- Adaptabilité

LANGUES

- **Français** : Langue maternelle
- **Anglais** : Compétences professionnelle
- **Espagnol** : Notion

LOISIRS

- Volleyball
- Guitare
- Jeux vidéos

PROJET

2023. SLUMBER QUEST

- Création d'un jeu vidéo en Love2D dans le cadre de mon projet de première année à Créajeux, avec une deadline de 2 mois.

2024. TEMPLE RISING

- Création d'un jeu mélangeant RPG en vue top-down et puzzle games, réalisé en Csfml dans le cadre de mon projet de deuxième année à Créajeux.

2025. SILENT DEPTHS

- En 2025, lors de ma troisième année d'études, j'ai participé à la création de Silent Depths, un jeu d'horreur psychologique et d'énigmes en noir et blanc.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

ÉTÉ 2022 ET 2023

Manutentionnaire

ÉTÉ 2024 ET 2025

*“LE VERT BOIS “
Agent de restauration*